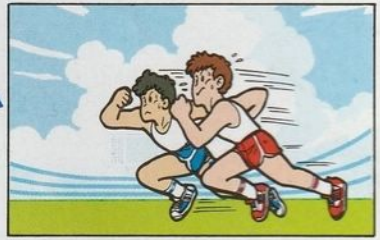
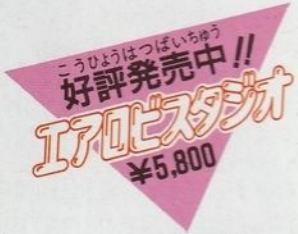
話題騒然!!ファミリートレーナーシリーズ!!



セットした瞬間から部屋はスタジアムと化す。2人で競走できる迫力の立体表現映像。電光掲示板に名を輝かせるのは誰か?トーナメントでは強力なチャンピオンが君の挑戦を待っている。勝ち抜いていけばメダルやカップは君のものだ!



ファミコンソフト初の本格的音声合成LSI搭載。インストラクターの軽快な声に合わせてダンシングエクササイズ/メロディーに合わせて、キーの上でステップダンスなど、楽しいクラスがいっぱい。エアロビスタジオでさわやかシェイプアップ!

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)
このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(東　京)東京都台東区蔵前3-1-12	〒111	☎	03-862-0371
(大　阪)大阪市東区内久宝寺町4-51	〒540	☎	06-942-0371
(名古屋)名古屋市昭和区御器所3-2-5	〒466	☎	052-872-0371

電話受付時間　月～金曜日(除く祝日)10～16時

発売元

●株式会社バンダイ
pu 部(E/L)
● Unc 東区駒形2-5-4 〒111

札幌営業所	札幌市白石区本通20-南1-21	〒003	☎011-863-3391
仙台営業所	仙台市日の出町3-3-7	〒983	☎022-235-9293
東京営業所	東京都台東区駒形1-4-8	〒111	☎03-843-8751
名古屋営業所	名古屋市昭和区御器所3-2-5	〒466	☎052-881-5151
大阪営業所	大阪市東区内久宝寺町4-51	〒540	☎06-942-2591
広島営業所	広島市中区江波本町4-22	〒730	☎082-294-3211
福岡営業所	福岡市東区多の津2-12-1	〒813	☎092-622-5405

ファミリーコンピュータ　Family Trainer

ファミリートレーナーシリーズ④

ジョギングレース

取扱い説明書

このカセットは、別売ファミリートレーナーのための専用カセットです。

マット

マットコントローラーのA面を使用します。

英文説明・保証書付
English Instructions Included.
遊ぶ前には必ずこの説明書をお読みください。

BANDAI

© BANDAI 1987 MADE IN JAPAN　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

もくじ

ジョギングレース

1.マットコントローラーの接続と操作……3
2.コントローラーの操作……5
3.ファミトレ実践講座……6
4.遊び方 1)皇居一周ジョギング……7
2)ジョギングマップ……9
3)障害物マラソン……11
4)キャラクター……13
5.記録表……15
6.How to play……17
7.ご注意……19
8.保証書……20
9.保証規定……21
10.保証・サービス……22

ファミトレジョギング同好会

このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用ファミリートレーナーシリーズ"ジョギングレース"をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。より楽しく遊んでいただくために、ぜひ、この取扱い説明書をお読みください。

●はじめに●

ファミリートレーナーシリーズは、全身を使ってマットコントローラーを操作する、スポーツ感覚いっぱいのトレーニングシリーズです。この「ジョギングレース」では、マットコントローラーのA面を使って楽しみながらトレーニングしてください。

※遊ぶ前には準備運動をしましょう。
※遊ぶときは、他の人の迷惑にならないように注意しましょう。
※疲れすぎないように、マイペースで走りましょう。

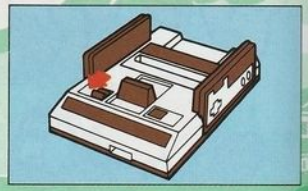
1. マットコントローラーの接続と操作

"ジョギングレース"では、マットコントローラーのA面を使用します。B面はこのカセットでは使用しません。

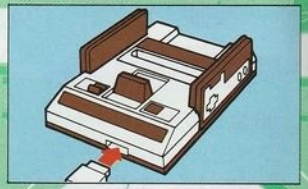
●接続方法

※ファミリーコンピュータ本体と、テレビとの接続方法・画面調整は、ファミリーコンピュータおよびテレビの取扱い説明書をご覧ください。

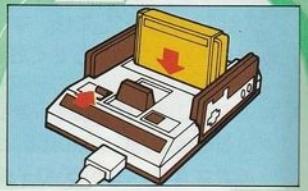
1. ファミコン本体の電源をOFFにしてください。



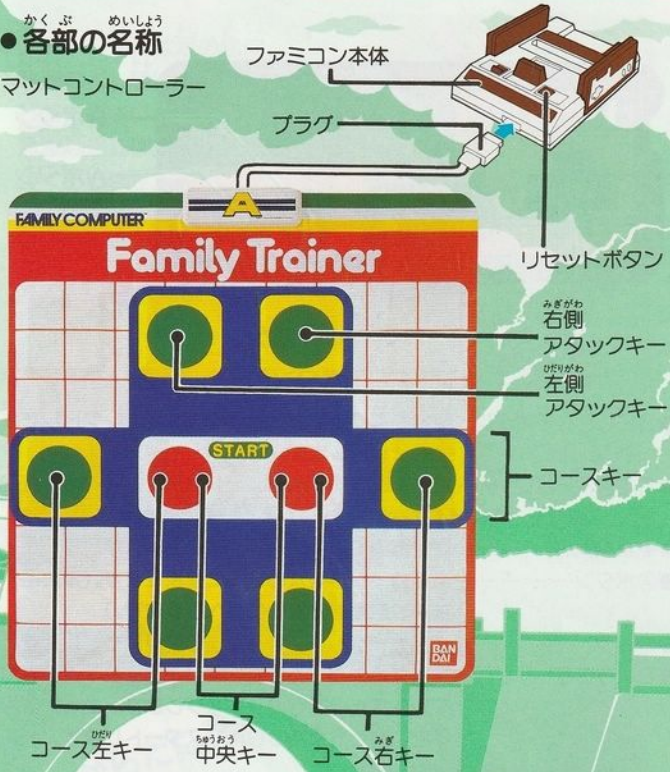
2. マットコントローラーのプラグを、ファミコン本体前部のエキスパンドコネクターにしっかり差し込みます。



3. カセットを差し込み、マットをきちんと広げてから、ファミコン本体の電源を入れてください。



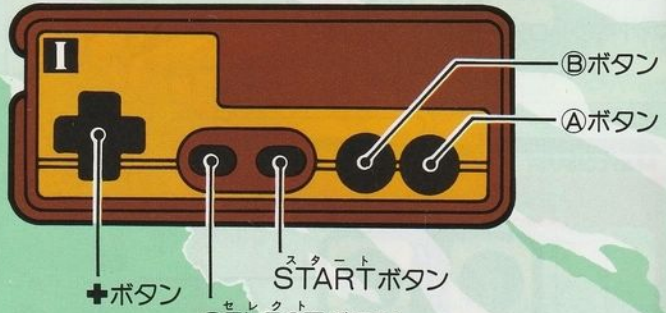
●各部の名称



●コースキー
足踏みする位置により、ランナーの位置がコースの中央、左サイド、右サイドに移動します。

●アタックキー
障害物マラソンで、ボクサーやアメラグ選手を倒す時に踏みます。

2.コントローラーの操作



●SELECTボタン…競技を選びます。登録画面では、セレクトした数字をセットします。

●STARTボタン……次の画面に移るとき、競技スタートのときに使います。

●✚ボタン……登録画面で数字を選ぶときに使います。

●Ⓐボタン……点滅カーソルを次の位置に進ませます。(修正用：普通は自動的に次の位置へ移ります。)

●Ⓑボタン……点滅カーソルを、ひとつ前の位置にもどします。

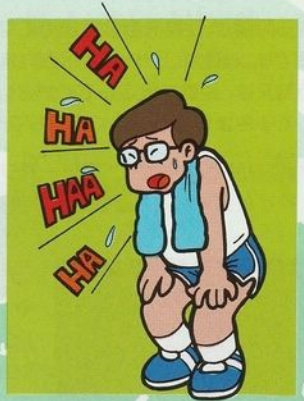
●PAUSE……コース途中で一時中断したいときにSTARTボタンを押すと進行がストップします。もう一度押すと中断した場所から再びスタートします。

〈競技セレクト画面〉

画面に表示されている競技種目から、SELECTボタンでひとつを選び、STARTボタンを押します。

3.ファミトレ実践講座

●スタート前には足の屈伸、跳躍など、軽い準備運動をしてください。
急激な運動は身体のために良くありません。



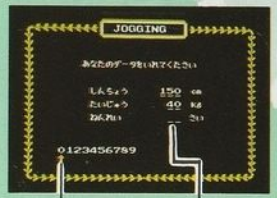
●マットが動いて遊びにくい時は、市販されているビニールカーペット等を下に敷いてください。音も静かになります。

●遊びすぎは
からだに毒！
自分のペースを
守りましょう。

4. 遊び方　1)皇居一周ジョギング

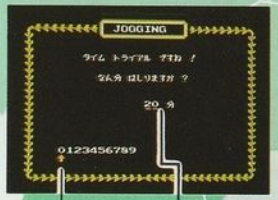
走る時間か、距離を自分で決めてマイペースジョギング。コースは、皇居一周です。消費カロリーが表示されますので、あなたの身長、体重に合わせて時間又は、距離を設定してください。しかし無理は禁物です。少しずつ長くしてゆきましょう。あくまでもマイペースで、LET'S START!

●競技セレクト画面で「皇居一周ジョギング」を選び、STARTボタンを押すとデータ入力画面になります。



〈データ入力画面〉
✚ボタンの左右を押して必要な数字の位置に矢印カーソルを合わせ、SELECTボタンを押してセットします。入力後STARTボタンを押すと、設定セレクト画面になります。

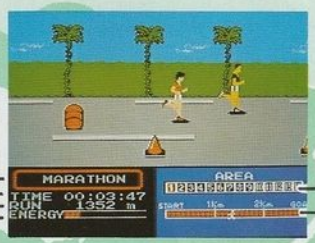
〈設定セレクト〉
この画面で走りつづける時間を入力するか、走る距離を決めておくかを、Ⓐ・Ⓑボタンで矢印カーソルを移動させて決めます。STARTボタンで次の画面になります。



〈時間又は距離の入力〉
✚ボタンの左右を押して必要な数字の位置に矢印カーソルを合わせて、SELECTボタンを押してセットしてゆきます。STARTボタンを押すとジョギングコースの画面になります。

●誤ってセットした数字を修正するときは、誤った数字の位置に点滅カーソルを、Ⓐ・Ⓑボタンで移動し、修正したい数字をそのままセットしてください。
●マットのキーに乗り、ホイッスルの合図でスタート!

〈画面表示〉



〈おことわり〉
画面に表示されるエネルギー消費量は、運動消費を見る目安として利用するものであり、実際の運動消費カロリーとは誤差があります。

※データーを入力しないで走った時は、身長1m、体重10kg、年齢8才、走行タイム10分の設定で消費カロリーが表示されます。

〈メッセージ画面〉

2)ジョギングマップ

- きよりトライアルでは、99900mまで入力できます。
- タイムトライアルでは、99分まで入力できます。
- 約5000m走ると皇居のまわりを一周することができます。
- 自分の体力・コンディションに合わせて、走る距離、時間を入力してください

3)障害物マラソン

ウエストコーストを背景に走る、障害物のでてくるマラソンです。速く走るためのポイントは、スペシャルドリンクなどのパワーアップアイテムの取り方。逆にパワーダウンアイテムにひっかかるとエネルギーがなくなり、そこで終ってしまいます。

●競技セレクト画面で「障害物マラソン」を選び、STARTボタンを押すと区間タイム表示画面になります。

〈区間タイム表示画面〉
1区間3kmのステージが14ステージ。1ステージ走りきるごとにこの画面が現れ、どのくらいのタイムで走ったかがわかります。画面は自動的にスタート画面にかわります。
※最後のステージのみ、3.195kmあります。

●マットの中央コースキーに乗り、ピストルの合図でスタート！

パワーメーター
走行距離
経過時間
ステージ表示
現在位置表示

〈画面表示〉

●走行中に出てくるパワーアップキャラクターは、キャラクターに体当りすることによって取ることができます。
●スケートボードは障害物以外は無敵！障害物をジャンプなどでかわして距離をかせぎます。
●追いかけてくる、アメラグ選手、ボクサーは走って振り切ることはできません。
●路上にあるパワーダウンキャラクターは、ジャンプしたり、コースを変えたりして、かわします。
●パワーがなくなった所で終了、メッセージ画面に変ります。

☆パワーアップアイテムをとりながら、スケートボードに乗って距離をかせぐのがコツ！

アタックキーの使い方
後から追いかけてくるアメラグ選手、ボクサーにアタックされてころんでしまうとパワーダウン!!
彼らは左右にかわして相手のいる側のアタックキーを、タイミングを合わせてふむと倒す事ができます。

42.195kmを走りぬけば、そこに栄光のスタジアムがまっている！

4)キャラクター

パワーアップキャラクター

スペシャルドリンク

SPEED UP
16秒間加速される。

スケートボード

障害物にぶつからない限り続けて乗っていられる。

りんご

2ポイント
プラスされる。

ふうせん

16秒間無敵で走れる。

ソフトクリーム

2ポイント
プラスされる。

ハンバーガー

2ポイント
プラスされる。

パワーダウンキャラクター

三角コーン

当たると－1ポイントのダメージ。

工事中

当たると－1ポイントのダメージ。

ドラム缶

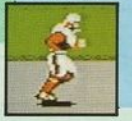
当たると－1ポイントのダメージ。

オイル

当たると－1ポイントのダメージ。

アメラグ選手

アタックされると－1、プッシュで倒せる。



ボクサー

アタックされると－1、プッシュで倒せる。

5. 記録表

皇居一周ジョギング

月日	距離	時間	月日	距離	時間

障害物マラソン

月日	ステージ	距離	時間

6. How to play

1. Turn the family computer main unit power supply to OFF.

2. Insert the mat controller plug into the EXPAND CONNECTOR on the front section of the family computer.

3. Insert a cassette and turn on the power supply. Use side of the mat.

4. The event is selected with the controller SELECT button and the START button pressed.

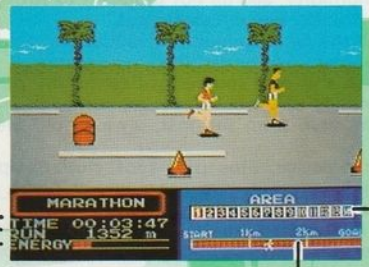
5. The cursor is moved at each screen with the "+" button, and the SELECT button is pressed at the position of the required number in order to input.

6. Play starts when the mat key is mounted.

7. Jogging Once around the Imperial Palace Determine time and distance, and jog around the imperial palace.

elapsed time
running distance
Calorie Consumption
the red point is the present location
the set time or distance

8. Obstacle Course Marathon Avoid obstacles while running a 3km/stage course, being careful not to sap one's strength. When all 14 stages have been run, the total is 42.195km.



elapsed time
running distance
ENERGY
Stage
point

7.ご注意

●はきものをぬいでから、マットコントローラーにのってください。
●カセット、マットをセットするときや外すときは必ず電源を切ってください。
●マットコントローラーは、平らなところにおいてください。
●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
●端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
●ストーブや机など、ぶつかると危険な物がある所では遊ばないでください。
●マットのコンセントを外すときは、コードを引っぱらず、必ずコンセントを持って外してください。
●汚れたときは、洗剤を含ませた布でふきとってください。シンナー・ベンジン等の揮発油やアルコール類ではふかないでください。
●マットが静電気を帯びた状態でファミコン本体に接続すると、故障の原因になることがあります。接続する前にマットに乗らないでください。
●人の迷惑にならないように遊びましょう。
●首にかけたコードをふざけてひっぱったりすることは絶対にやめましょう。

Attention

- Do not stand on the mat while wearing shoes.
- Always turn off the power supply when setting or removing the cassette or mat.
- As this is a precision device, avoid use or storage under extremes of temperature or humidity, and do not subject it to strong shocks, and do not disassemble it under any circumstances.
- Do not play with the device in puddles, sandboxes, on dirt, or in mud.
- Do not touch the terminals or wet them with water.
- Do not play with this near sources of heat or any other places where something potentially dangerous might get bumped.
- When pulling the plug from the mat, always hold the plug itself, not the cord.
- When cleaning the device, wipe using a soft cloth dampened with water containing a mild detergent. Do not apply thinners, benzene or any other volatile petroleum or alcohol distillates.
- When the mat is charged with static electricity, connecting it to the family computer may result in a breakdown of the computer. Do not stand on the mat before connecting it.
- Please play this game in such a manner as to avoid disturbing other people.
- Under no circumstances pull on the cord attached around the neck.

8.保証書

ファミリートレーナー ジョギングレース 保証書
Werranty Card

おところ
Address 〒

おなまえ ふりがな TEL
Name

お買い上げ店名・住所
Name & Address
of Retailer

お買い上げ年月日 Showa year month day
Date of purchase
昭和 年 月 日

修理する部分を記入してください。
Nature of problem

●この保証書は再発行しませんから、大切に保存してください。
●買ったお店の印、お買い上げ年月日を確かめ、「保証規定」をよく読んで大切に保管しておいてください。

This Warranty card will not be reissued.
So please do not lose it.

9. 保証規定

①保証期間内(お買い上げの日から6ヶ月間)に、正しい使い方で万一故障したら、無料で修理しますから安心です。
②次のような時は、保証期間内でも修理は有料になります。
Ⓐまちがった使い方や自分で改造、修理したりしてこわした時。
Ⓑ買ってから、落としたりして、こわしたり、故障させた時。
Ⓒ火事、地震、水害、公害、指定外の電源(電圧、周波数)および、その他天災地変で故障したり、こわれた時。
Ⓓ保証書がない時。保証書に必要事項が記入されていなかったり、字句を書き変えたりした時。
③この保証書は日本国内においてのみ有効です。

Warranty Regulations

1. Free repair will be provided if the unit malfunctions under conditions of normal use within the guarantee term (six months from date of purchase)
2. Repairs will be charged even within the guarantee term in the following cases:
   A. Operation failure or damage caused by incorrect usage, or through repairs made by others.
   B. Operation failure after purchase through accidents caused during transportation, handling or abuse.
   C. Operation failure or damage caused by fire, earthquakes, flood disasters, pollution, extremely high pressure, or by the usage of the worng level of power (voltage frequency)
   D. If the Warranty card is not presented
   E. If there are any alterations of the written words, or an omission of any necessary points on the Warranty card.

- Unless this Warranty is valid only in Japan.

10 保証・サービス

保証・サービス

●保証書　内容の確認と保管のお願い。
販売店の印、保証期間をよくお確かめの上、さらに内容をお読みになって大切に保管してください。
●修理をご依頼の前に
説明書の注意事項を点検していただき、なお異常のある場合は、保証書に所定事項をご記入の上、当社お客様相談センターまでお送りください。
また異常内容はできるだけくわしくお書きください。

Warranty & Service

- Verification of details of Warranty card, Please verify the existence of the stamp of the retail shop and guarantee term. Carefully read all the details, and take care of the card.
- Before requesting repairs if, after checking the instructions, the game still does not function properly, fill in the Warranty card and send it to the Customer Advisory Center of our company. At that time, please inform us the name of the parent or guardian (not the child), and telephone number, as well as the conditions of operating failure in as much detail as possible.